



Unité de programmation

FW412

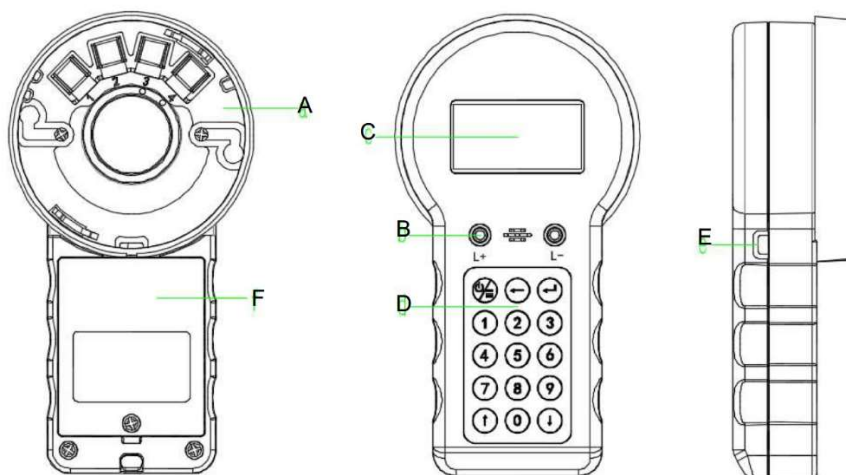


DESCRIPTION

L'appareil FW412 ReadWriter fait partie de la série de produits FireWatcher. Il est utilisé pour régler l'adresse sur les détecteurs et sur les autres modules. La fonction première de cet outil est de permettre aux installateurs de systèmes de préprogrammer les appareils, de lire l'identité unique des appareils et de lire le numéro de série.

Structure du FW412 :

- a. Base
- b. Prise Bus
- c. Afficheur A.C.L.
- d. Clavier
- e. Embout femelle
- f. Caisson pour piles



ATTENTION

Les produits doivent être installés selon le code national d'alarme incendie, NFPA 72, CAN/ULC-S524 et/ou le code électrique national selon le pays d'installation. Vérifiez l'information sur l'équipement utilisé dans le système et qui provient d'autres fabricants pour connaître les directives et les restrictions.



NOTE

Ne pas peindre cet appareil. Tout matériel extrapolé de ce document ou des instructions de Maple Armor ou d'autres documents décrivant le produit à des fins de promotionnelles ou de promesses publicitaires, ou pour tout autre usage, y compris la description de l'application, l'utilisation, l'installation et l'essai du produit est sous la responsabilité exclusive de l'utilisateur. Maple Armor n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne l'utilisation. La responsabilité de Maple Armor ne sera en aucun cas supérieure au prix d'achat du produit.

Clavier

L'appareil est alimenté par quatre piles (size AA, alkaline, 1.5VDC) ou par une source d'alimentation externe. La source d'alimentation externe provient d'un adaptateur CA-CC branché dans l'embout femelle (voir lettre e). L'adaptateur doit être UL/c-UL listée avec une source de puissance limitée à la sortie de 5VCC, 1A.



Le clavier consiste de 15 clefs. En mode programmation, ces fonctions sont disponibles:

	En circuit; Retour
	Exécuter l'opération
	Retour en arrière ; éliminer
	En haut & en bas.
Nombre	Écrire une adresse






Installation

- Monter le détecteur sur sa base qui est situé à l'arrière du programmeur (voir la lettre A).
- Insérer le câble rouge et noir dans l'embout femelle (voir lettre B) et serrer les clips sur les terminaux des appareils. Noter la polarité lors de la programmation des modules.





Pour alimenter le programmeur

- Raccorder l'adaptateur à l'unité et presser sur le  bouton.
- Installer les quatre accumulateurs dans le boîtier. Presser sur le  bouton.



Pour écrire un numéro d'adresse



- Presser le bouton , le curseur sera localisé à "1. Écrire l'item Addr". Presser  puis le programmeur sera en mode d'écriture d'adresse.
- Appuyez sur le numéro d'adresse prévu,  pour confirmer. L'adresse doit être comprise entre 1 et 252. Si le numéro d'entrée est en dehors de cette plage, l'écran LCD affichera "Fail".
- Le programmeur donnera un « bip » sonore et montrera « succès » si la programmation réussit. Le programmeur donnera deux « bip » sonores et affichera « échec » si la programmation échoue..
- L'adresse peut être changée en appuyant sur .
- Appuyer sur  retournera à l'écran du menu principal.

Pour lire un numéro d'adresse





- Move the cursor to "2. Lire Addr" article en appuyant sur  et .
- Appuyer  alors l'écran affichera le numéro d'adresse de l'appareil et donnera un « bip » sonore. Le programmeur affichera "000" si la lecture de l'adresse échoue.
- Appuyer sur  retournera à l'écran du menu principal.

Pour lire un numéro PSN


- Déplacez le curseur à "3. Lire PSN" point en appuyant sur  et .

- Appuyer sur  puis l'écran affichera le PSN de l'appareil.
- Appuyer sur  retournera à l'écran du menu principal.

Programmation

- Déplacer le curseur à "4. Programmer Set" élément en appuyant sur  et  .
- Appuyant sur  le programmeur passera en mode de jeu de programmeur.
 - Définir le temps Auto hors - configurer l'heure de l'alimentation automatique. Appuyer sur 1 signifie contourner la fonction Auto hors, appuyer sur 2 signifie définir le temps Auto hors comme 1 minute. Appuyer sur 3 signifie définir le temps Auto hors comme 5 minutes. Appuyer sur 4 signifie définir le temps Auto hors comme 10 minutes. Appuyer sur 5 signifie définir le temps Auto hors comme 20 minutes.
 - Définir le BL (lumière arrière) - appuyer sur 8 signifie allumer le rétroéclairage (le rétroéclairage s'éteint automatiquement lorsqu'il n'y a pas d'opération pendant une période de 60 secondes). Appuyer sur 9 signifie éteindre le rétroéclairage.
- Appuyer sur  retournera à l'écran du menu principal.

Pour éteindre le programmeur

- Lorsque le programmeur est alimenté par des piles, le programmeur peut s'arrêter en appuyant plus longtemps sur  .

Composantes disponibles à la programmation

Description	Model
Détecteur thermique	FW521
Détecteur de fumée	FW511
Poste manuel	FW721/FW721C/FW722/FW722C
Module d'entrée	FW811
Module entré/sortie	FW821
Module relais	FW831

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Adaptateur CA/CC	5VCC 1A
Piles	1.5VCC 4 piles type AA
Courant d'opération	80ma

TABLE DE SÉLECTION DES PRODUITS

Modèle	Description
FW412	Unité de Programmation